これさえあればキミもトップブリーダー
おねがいモンスター
電撃NINTENDO64
6月号付録
大図鑑

『おねモン』全500種類モンスターガイド

ここでは『おねモン』に登場する全500種類のモンスターを紹介。P.9からの進化系統図とP.13からのデータ編と合わせて使おう。

1 プルリン

2 キョロン

3 ソードス

4 ゴズッコ

5 ベビラプトル

6 プテラン

7 ウィンデル

8 ドッキドン

9 ホーン

10 ポイドス

『おねモン』ってどうやって遊ぶの？

『おねモン』の手引き

『おねモン』の世界はやれることがいろいろあって、最初はたいへん。でも、ここを読めば誰でもすぐに『おねモン』を楽しく遊べるようになるぞ。

●全500種類のモンスターと楽しくつき合おう!!

モンスターを育成する

『おねモン』では、たまごから誕生させたモンスターを育成することができる。育成の方法はさまざま。エサを与えたり、エサとりや冒険などに行かせたりして育てよう。モンスターはある条件がそろうと、より強いモンスターへと姿を変えて進化するぞ。キミはモンスターブリーダーとして、いろいろなモンスターを育てて、モンスターの進化の謎を解き明かすのだ。

⬇モンスターは全500種類。キミは全部見られるかな!?

⬆進化の結果は進化系統図に保存されていくぞ。

モンンスターを戦わせる

『おねモン』のゲーム中で育てたモンスターたちは、対戦モードで友だちのモンスターと戦わせることができるぞ。最強のモンスターを作って、友だちをあっと驚かせよう。

⬆対戦では1対3などの変則的なバトルもできるぞ。

モンスターを友だちと交換する

交換モードでは、自分で育てたモンスターを友だちと交換することができる。交換で手に入れたモンスターも進化系統図には登録されるので、進化のさせ方がわからないときに役立つぞ。

⬆交換はモンスター図鑑を完成させる近道だぞ。

パステルップの町ガイド

場所（開いている時間）	自宅（常時）	クリフィアの家（AM6時～7時　PM6時～11時）	おばさんの家（AM0時～PM0時、PM5時～11時）	闘技場（常時）	空家（常時）	よろずや（AM7時～PM5時）
いる人	スマック、コルシカ、フレイ、クララ、カシス（グリーンの日AM7時～9時）	クリフィア（AM7時～PM5時は図書館）	町のおばさん（PM0時～PM5時は噴水前）	ギガント、エイミー、ゼッタイニー（パープルの日AM9時～PM0時）	誰もいない	ウルモおばさん（PM3時～4時）

文中イラスト／カリジュンパンク

11 クサステゴ

12 プチザウルス

13 リーテゴ

14 ポットラ

15 プチキャン

16 ウィンクス

17 ミミー

18 ウエディング

19 ブライダル

20 アクアドン

21 ファイレックス

22 バレリー

23 コモドラプトル

24 スピグリーン

▼『おねモン』の手引き

●最初の冒険の進め方

ここでは、新米モンスターブリーダーの最初の冒険を紹介。このとおりに始めれば、キミも簡単に『おねモン』の世界で冒険を始められるぞ。

1、まずはおかあさんに話しかける

協会に登録されたらまず、おかあさんのところに行ってプレゼントをもらおう。

⬅プレゼントはリングなどさまざま。

2、まちのおばさんにも会っておく

まちのおばさんに話しかけるとモンスターのエサになるきのこを50個くれるぞ。

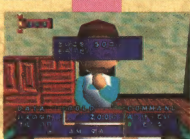
⬅きのこはモンスターの貴重なエサ。

3、もらったアイテムなどを装備する

おかあさんにもらったアイテムを装備。アイテムは装備をしないと効果がないぞ。

⬅リングをつければ得意技が使える。

4、モンスターのこんだてを決める

モンスターはエサをあげないと育たない。また、あげるエサで進化する属性が決まる。

⬅エサはエサとりで採るのが基本。

5、おとうさんのおつかいを手伝う

モンスターが少し育ったら、最初のおつかいに出そう。おとうさんに話しかけてみて。

⬅おとうさんは薬草が欲しいらしい。

6、はじめての戦闘がモンスターを待っている

おつかいでモンスターが町の外に出ると、野生のモンスターとの戦闘がはじまるぞ。

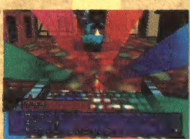
⬅戦闘に勝てば経験値が手に入る。

7、モンスターが戻ってくればおつかいは終了

モンスターが無事に戻ってくればおつかいは成功。経験値と報酬がもらえる。

⬅報酬はおつかいによって違うぞ。

8、さらなる冒険が始まる

おつかいをこなしていくと、だんだんとストーリーの全貌が明らかになっていくぞ。

⬅モンスターも強くなるぞ。

●つまったらロッジに●

図書館の前に立っているロッジ。このロッジは、話しかけると、町の誰がおつかいを頼みたがっているかという情報や、頼まれたのにまだクリアしていないおつかいの情報などを教えてくれる。冒険につまったら便利。

パステルップ城（AM10時～PM3時）	モンブリ協会（AM7時～PM5時）	ヒッコリーの家（AM0時～PM0時、PM6時～11時）	図書館（AM7時～PM5時）	おじさんの家（AM0時～PM0時、PM5時～11時）	その他
アトラス、兵士	ペカン、ロベール（ゴールドの日AM10時～PM0時）	ヒッコリー（PM1時～5時は図書館）	クリフィア、ポストオーク（PM0時～PM3時）、ヒッコリー	おじさん（AM9時～10時は闘技場前）	まちのわかもの（AM7時～8時闘技場前、AM9時～10時噴水前、PM4時～5時図書館前）ロッジ（常時図書館前）

モンスターの育て方がぜんぶわかる

モンスター育成指南塾

モンスターを育てるにはやはり基本が大切。ということで、ここではモンスター育成の基本を伝授。これを参考に最強のモンスターを育てよう。

まずはモンスターについて

モンスターは最初は属性を持っていない。でも、いろいろなエサを与えると、そのエサによって属性を持つようになり、この属性によって、さまざまな姿に進化するぞ。また、おつかいや冒険などで経験値を得て成長し、大人のモンスターになれば、交配してたまごを生ませることができる。このたまごからは親の能力を受け継いだ、強いモンスターが生まれるぞ。

⬅最初にどの属性のモンスターに進化させるかで展開が変わるぞ。

属性どうしの関係表

モンスターの属性は全７種類。それぞれに力関係（下の表を参照）がある。この力関係は戦闘のときに影響があるのだ。

エサ
モンスターのごはん

モンスターの主食になるもの。エサには属性があり、与え続ければ、その属性のモンスターに進化していく。

⬆エサはモンスターを育てるのに必要。

エサとり
ごはんを集めてくる

序盤は、このエサとりをモンスターにさせよう。経験値とエサの両方がカンタンに手に入るのでおトクだ。

⬆エサは町のよろずやでも手に入る。

交配と放牧
モンスター育成のカギ

交配はモンスターが大人になるとでき、たまごを生ませることができる。また、放牧は飼育場がいっぱいになったときに使用する。放牧を利用すれば、たくさんのモンスターを育てられるぞ。

⬅交配をくり返していけば強いモンスターを作ることができる。

➡モンスターは飼育場に6匹、放牧場に30匹まで飼える。

冒険
新しいエサ場を発見する

エサは決まった場所でしか採れない。しかし、モンスターに冒険をさせると新しいエサ場を発見する。

⬆エサ場が見つかれば、エサが採れる。

おつかい
町の人に頼まれる

おつかいは、主人公が町の人に頼まれる。それをモンスターに命令して、おつかいに行かせるのだ。

⬆成功させればたくさんの経験値が入る。

それでは育てたいモンスターを作ってみよう！

「電撃コミック　ガオ！」でおなじみの矢上裕先生デザインの「オカッパ」の作り方を紹介。Ｐ．9からの進化系統図を参考に、与えるエサの属性を調節すれば、キミもオカッパを育てられる。強いオカッパが欲しいなら下を参照して真の進化をさせよう。

実例　オカッパ（矢上裕先生作）の作り方

⬆まずはプルリン。最初はモンスターはすべてのこの姿。

⬆火の属性のエサを与えてぷるてくに進化させる。

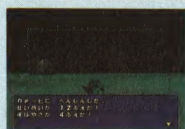
⬆次のエサは水の属性。ピョンスケに進化するぞ。

⬅土の属性のエサを与えてケロスタルに進化させよう。

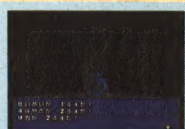
⬇次のコロケットには水の属性のエサで進化する。

⬅そしてオカッパ。水の属性のエサで進化させる。

真の進化とは……

モンスターの進化には真の進化とニセの進化がある。真の進化の条件（Ｐ．13データ参照）を満たしてモンスターを進化させると、強いモンスターになるぞ。

⬆真の進化をすると、能力がグーンとアップする。

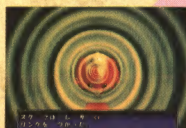
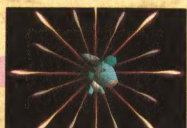
真の進化をしないと…

十分にエサを与えて成長させればとりあえず進化はする。でも真の進化条件を満たさないと、能力値が低いモンスターになってしまうぞ。

⬆ニセの進化だと、能力値はあまり上がらない。

モンスターバトル必勝法！

野生のモンスターとの戦闘に勝つには、それなりの高い能力が必要。でもマテリアル（得意技が使える）とエレメンタル（能力値が100アップ）を装備すれば、かなり有利に戦えるはずだ。負けそうになったときは、ムリをせずに逃げて、モンスターをフィールド上で休ませよう。モンスターは死なないけど、手間と時間のムダだからね。

⬆まず敵に近づこう。地形効果も考えておくこと。

⬆直接攻撃は、敵と隣接していないと攻撃できないぞ。

⬆得意技を使用。一度の戦闘で同じ技は使えない。

⬆今度は別の得意技を使って完全勝利。やった！

●特別なたまごについて●

モンスターはたまに、おつかいなどで変わったモンスターのたまごを拾ってくることがあるぞ。このたまごは、通常のたまごとは違い、モンスターの初期能力値がかなり高い。そのたまごの見分け方は、色で判断ができる。

⬆初期能力値が高い。強いモンスターになるぞ。

⬆なかなか手に入らない貴重なたまごだぞ。

モンスターを使って、町の人たちのなやみを解決しよう！

おつかいの進め方

困っている人の役に立ってあげるのが、トップブリーダーのつとめ。さまざまな人たちが、キミとキミのモンスターの助けを待っているぞ！

1 おつかいとは何か？

「おつかい」とはゲーム内でいろいろな人からおねがいされる頼まれごとをモンスターを使って解決してあげること。町にはたくさんの人が住んでいるので、いろいろな人と話をして、どの人が困っているか情報を集めよう。見事おつかいをクリアしていけば、モンスターは経験値やアイテムがもらえる。さらに、より強いモンスターを育てるためのヒントや新しい冒険への手がかりも得られる。

⬅とりあえずいろいろな人と話すのが重要だね。

2 モンスターをおつかいに出そう！

おつかいを頼まれたら、さっそくモンスターにおつかいをさせてみよう。おつかいはそれぞれ行く場所や取ってくるものが違うぞ。おつかいの成功確率を参考にして、モンスターの強さに合わせたおつかいを選ぼう。途中、野生のモンスターとの戦闘で負けると、やりなおしになるから、ムリはさせないように！

⬆町に無事に戻ってくれば終了。戻ってくるまでがおつかいだから気を抜くな！

おつかいでの注意点

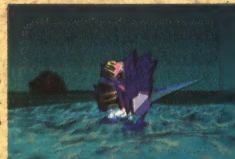
おつかいで頼まれたアイテムは、必ずおつかいをさせて取ってこなければいけない。冒険ですでに手に入れていても、町で売っていても、おつかいで改めて取りに行かねばダメだぞ。

⬆アイテムを持っている状態で、話しかけてもおつかいは終了しない。

3 新しいおつかいを頼まれるには

街の人に頼まれるおつかいは、パステルップ国内でできるものだけではない。隣のポビビット国などへ行ったり、新しいおつかいを頼まれるには、下の条件をクリアする必要があるぞ。右のリストを参考におつかいをドンドン終らせよう。

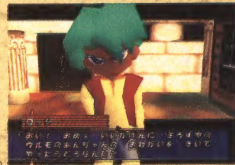
国境の番人を倒す

あるていどおつかいをクリアすると、国境で通行をじゃましているモンスターを倒すおつかいを頼まれる。このモンスターを倒せれば、隣の国に入ることができる。新しい国には、そこにしかないエサなどがあるのだ。

おつかいを終わらせている

ひとりの人が一度に頼むおつかいはひとつ。その人から頼まれたおつかいを終了させなければ、次のおつかいは頼まれないのだ。前のおつかいを終わらせないと、お話が進んでも新しいイベントが起きないことも。

137 リンチョー
138 ドッグル
139 ホーンバード
140 クワッタくん
141 ハニクマ
142 ゴブリンバード
143 イカチョー
144 クジャぼう
145 ヒエピヨ
146 ブータレ
147 ヤードリー
148 バッケロン
149 ダイアモン
150 カンボー

おつかいの進め方

全おつかいリスト

番号	タイトル	頼む人	報酬	備考
1	パパはこまっている	スマック(パパ)	石あたま	
2	すいそうのみず	カシス	かまいたち／ブラックなたまご	番号5発生後
3	かみどめがほしい	クリフィア	はがねの体	番号2発生後
4	ツルツルあたま	ギガント	まぼろしのツブテ	番号6発生後
5	プレゼント	まちのわかもの	げどくざい／火レジスト	番号11終了後
6	おなかがいたい	まちのおばさん	ポップコーン／じしんがくるよ～	番号1発生後
7	薬のけんきゅう	ペカン	えんまく	番号36,44発生後
8	しょうばいどうぐ	ヒッコリー	あめふらし	番号10発生後
9	いしやきいも！	ウルモ	ふどうのたき／がまのあぶら	番号8発生後
10	ペカンのおねがい	ペカン	砂あらし／眠りレジスト／レッドなたまご	たまご＝サイモリー
11	おいしいケーキ	コルシカ(ママ)	りゅう酸／レーザー／めまいレジストのはへん	
12	シスルのばんにん	ウルモ	石ころなげのリング／ビームのリング	番号9発生後
13	ウルモのねがい	ウルモ	チタンの体／体力かいふく	番号9,12発生後
14	たいふうのあと	まちのわかもの	風のかたな／ソニックバード	番号5,37発生後
15	ふんかをふせげ	パステルップ王	ほうたいぐるぐる／じゅんびたいそう／レッドなたまご	番号20発生後／たまご＝ファイレックス
16	こびとのぎしき	カシス	くさいいき／風のカミソリ	番号2,21発生後
17	マザーの日	スマック(パパ)	ぶんしん／まひレジスト	番号1,12発生後
18	おくりもの	ギガント	うさぎのながれ／たつまき	番号4,22発生後
19	眠れない!	クリフィア	チーター／きあいだぁー／レッドなたまご	番号3,12発生後／たまご＝テナガエイ
20	かぜの薬	コルシカ(ママ)	10000ど／こうもりうた	番号11,13発生後
21	火をつけよう!	まちのおばさん	おに火／火をまとう／火だるま	番号6,17発生後
22	だじゃれのネタ	まちのおじさん	ひょうふらし／かぶとわり／レッドなたまご	番号19発生後／たまご＝ダブルホーン
23	サバクのばんにん	パステルップ王	火ばしら／ばくはつ／土エレメンタル	番号16発生後
24	においの薬	ギガント	つなみがきたぞ～／ハリケーン／せいでんき	番号18,23発生後
25	ばんごはん	コルシカ(ママ)	炎のうみ／毒レジスト	番号20,24発生後
26	よごれたかわ	ロベール	天ぷら／せいりょくざい／ブラックなたまご	番号33発生後
27	かわいたまち	パステルップ王	いてつくしせん／げんき／レッドなたまご	番号15,31発生後／たまご＝カメアリン 2
28	ペンダント	カシス	だいばくはつ／のろいのめ／かいふくのバラ	番号23発生後
29	伝説の木の実	ポストオーク	ライトボール／毒レジスト／レッドなたまご	番号30発生後／たまご＝カメスタル
30	えいようスープ	クリフィア	ブリザード／きずレジスト／ひゃくれつパンチ	番号19,28発生後
31	おしろのしゅうり	ポストオーク	そこなしぬま／はねかえす／レッドなたまご	番号25発生後／たまご＝メラレオン
32	ペットのおせわ	クリフィア	おう水／風エレメンタル／ブラックなたまご	番号19,23発生後
33	エイミーのしゅみ	エイミー	毒エレメンタル／風レジスト／ブラックなたまご	番号30発生後
34	みどりのばんにん	パルステップ王	ずばっとZぎり／火エレメンタル／ブラックなたまご	番号29発生後
35	おしろのシンボル	ヒッコリー	岩とりで／のび～るパンチ／ブラックなたまご	番号29発生後
36	ライトムをすくえ	ペカン	プラズマ／水エレメンタル	番号35発生後
37	あしのにおい	まちのおじさん	かしこさ／まひレジスト／レッドなたまご	番号22,34発生後／たまご＝カプリン
38	おはだのていれ	ギガント	はねかえす／火レジスト／ブラックなたまご	番号24,34発生後
39	のうかをすくえ	まちのおじさん	針の体／しゅじゅちゅ／ブラックなたまご	番号7,37発生後
40	パルステップさい	パステルップ王	ばくはつ／おう水／ブラックなたまご	番号46発生後
41	すっぱいもの	エイミー	ずばっとZぎり／てんしのはね	番号36発生後
42	こだいのかせき	ポストオーク	水レジスト／体力かいふく／ブラックなたまご	番号41発生後
43	はしをなおそう!	ウルモ	風エレメンタル／レッドなたまご	番号39発生後／たまご＝ガシガシピラニア
44	ほんのとりよせ	クリフィア	いてつくしせん／かぜレジスト／ブラックなたまご	番号38発生後
45	つらいしれん	スマック(パパ)	かしこさ／めまいレジスト／鉱エレメンタル	番号42発生後
46	しょっぱいもの	まちのおじさん	げんき／ブラックなたまご	番号14発生後
47	てがみをとどけろ	ロベール	オールレジスト／鉱エレメンタル	番号26,40発生後
48	ライトムピンチ	パステルップ王	7エレメンタル／きずレジスト／レッドなたまご	番号47発生後／たまご＝ツチのかみ
49	こだいしんでん	スマック(パパ)		番号45,48発生後
50	ライバル1	ゼッタイニー	レーザー／めまいレジスト	番号12終了前のパープルの日AM9―PM0の闘技場
51	ライバル2	ゼッタイニー	火だるま／風のカミソリ	番号23終了前のパープルの日AM9―PM0の闘技場
52	ライバル3	ゼッタイニー	ひゃくれつパンチ／かいふくのバラ／ブラックなたまご	番号34終了前のパープルの日AM9―PM0の闘技場
53	ライバル4	ゼッタイニー	毒エレメンタル／鉱エレメンタル／ブラックなたまご	番号49終了前のパープルの日AM9―PM0の闘技場

165 ケロピョンすけ

166 おじい

167 ダストBOX

168 ザリヘビ

169 オカッパ

170 ケロッパクイン

171 ハッパールーパー

172 メラウーパー

173 カジャリュウ

174 ドキドキ

175 ニードルーパー

176 ファイヤーヘッド

177 メラマンダー

178 ヒゲピリ

『おねモン』のことならなんでもわかる

モンスターQ&A

ここでは『おねモン』についての疑問点や、ちょっとした秘密を質問形式で紹介。知っているといないとじゃ、モンスターの成長がぜんぜん違うぞ。

Q 交配と放牧についてくわしく教えて！

A 交配は大人になったモンスターをかけ合わせて新しいたまごを作ること。できたたまごは、両親の能力を引き継ぐので、最初から強いモンスターが誕生するぞ。交配は飼育場でできる。放牧はすずの部屋でできて、飼育場で飼えなくなったモンスターを保管できる。放牧中は、モンスターの状態はいっさい変わらないので、モンスターをムダに進化させずにすむ。うまく使えば効率よく、強いモンスターを育成できるぞ。

➡交配は大人になったモンスターだけしかすることができない。

➡放牧は1階奥のすずの部屋で。放牧中はエサもいらないし、成長もしない。

Q 時間ってモンスターになにか関係あるの？

A モンスターには生活のリズムがある。時間帯によっては寝てたり、調子がよかったりするのだ。モンスターをよく見ていれば、現在の調子がわかるぞ。

➡モンスターの活動できる時間については、P.13からのデータ編に載っているぞ。

Q 戦闘での必勝法を教えてください！

A 戦闘に突入したらまず、敵に隣接するまで移動しよう。そのあとに得意技を使うようにすれば、得意技の命中率が上がって、敵に当たりやすくなる。また、とっしんで敵を端に追い込んでから得意技を使うと大ダメージを与えられるぞ。

Q まぜまぜスロットって何に使えるの？

A まぜまぜスロットは、うまく使えば、えさを増やすのに使えるぞ。絵柄をそろえれば、ときにはレアなアイテムをゲットできる。

➡もらえるアイテムは曜日によって違う。

電撃オリジナルモンスターを大紹介！

『おねモン』には、本誌の読者や作家の先生たちがデザインした電撃オリジナルモンスターが登場する。おかしなモンスターからかっこいいモンスターまで、かなりの力作ぞろい。全27体のモンスターの名前は以下のとおり。誰のデザインかはモンスター図鑑で見てね。

ハーブイ	うちわとり	タツゴロウ
ライフーン	H2O	デディプラドス
プチウインド	ハサムマル	おじい
モグリン	ヤッカー	ノイジー
ニャンココ	カジャリュウ	オカッパ
カンポコ	ミートマン	クジャクペンギン
スタケラトプス	ハマーン	とりむしー
そらイタチ	ピーコ	すまっぷ
ほのおダコ	ギーダ	
ドンリー		

179 いもガイ

180 ヘッドリーフ

181 エビスシー

182 カブトッド

183 ストロー

184 バッサバサ

185 バーナー

186 エリボーボー

187 フラワザード

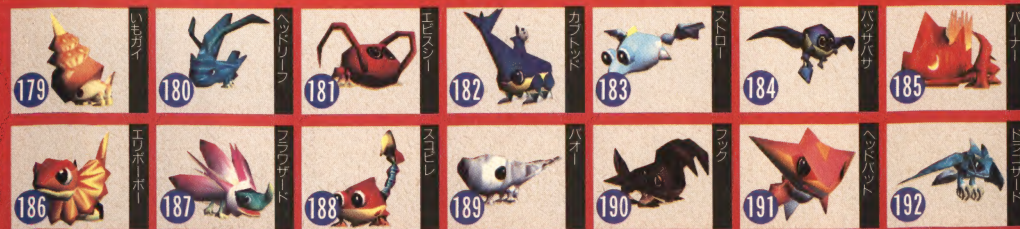
188 スコピレ

189 バオー

190 フック

191 ヘッドバット

192 ドラゴザード

193 クサマンダー
194 アーミー
195 ハーネー
196 はじめくん
197 モグモグ
198 メラレオン
199 メタオン
200 サーベレオン
201 カプレオン
202 ドクレオン
203 スタリン
204 ハナゲー
205 ゴオリン
206 イモザード

これさえあればどんな進化も思いのまま!!

モンスター進化系統図㊎紹介

全モンスターの進化順番がひとめでわかっちゃう進化系統図を一挙に紹介。これを見れば、どんなモンスターにでも進化させることができるはずだぞ。

食べさせたエサによってさまざまに進化していくモンスター。この系統図で自分のモンスターにどのエサを食べさせれば、どのモンスターに進化するか把握して、エサのこんだてを立てよう。そうすれば思いどおりにモンスターを進化させられるぞ。

⬅進化はエサのこんだてで決まる。

207 ガバット

208 サイモリー

209 トライモン

210 メテオン

211 カマレオン

212 ハニレオン

213 カニレオン

214 フリーザード

215 プチワニ

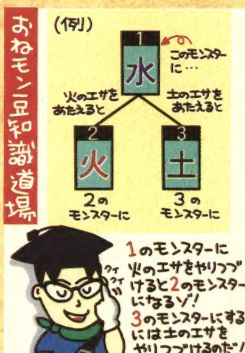
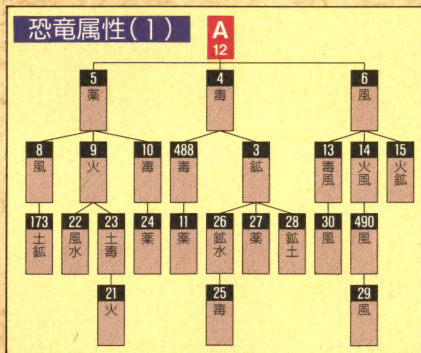
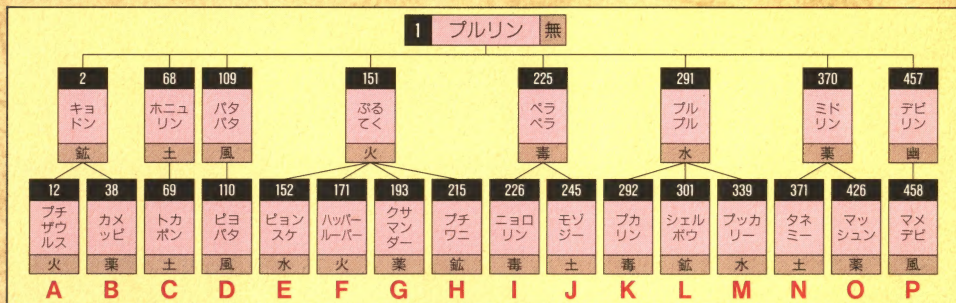
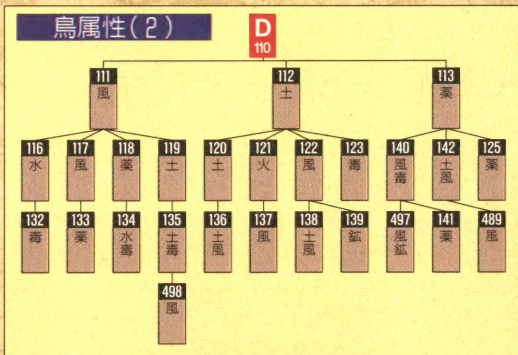
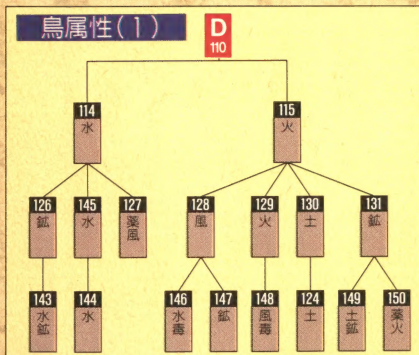
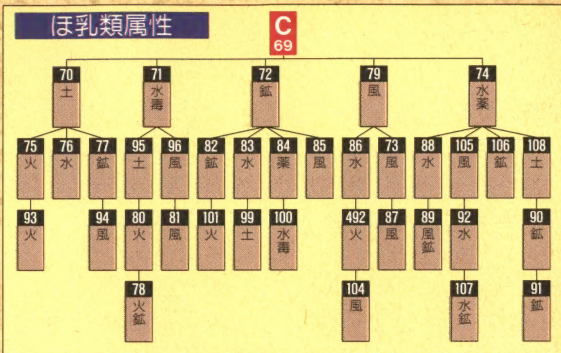
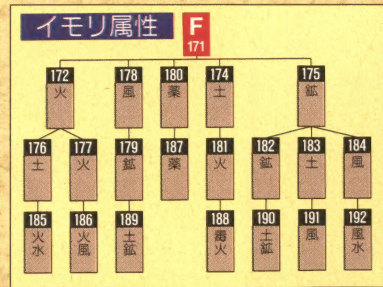
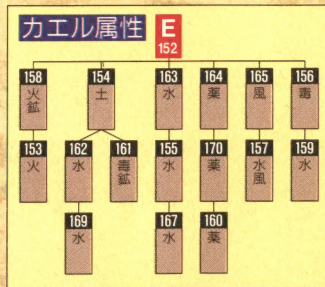
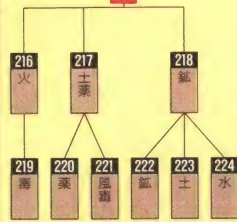
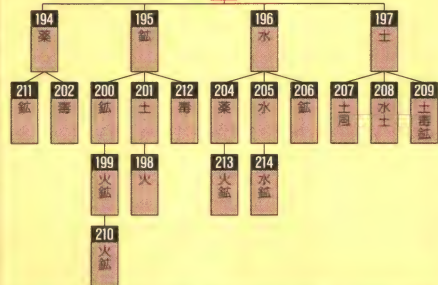
216 メラゲーター

217 モック

218 ワニラット

219 デビゲーター

220 ソック

221 ハニック
222 ワニスパット
223 ワニモグ
224 ワニガイ
225 ペラペラ
226 ニョロリン
227 ヘビイチゴ
228 ニョロスター
229 アントネイク
230 ヘルム
231 シーニョロ
232 クサニョロ
233 キャンドル
234 ドラゴネイク

▼モンスター進化系統図(全)紹介

▼モンスター進化系統図(全)紹介

●ブラックなたまごの秘密●

おつかいの報酬で、たまにめずらしいブラックなたまごが手に入る。実はこれ、幽の属性を持ったモンスターのたまごなのだ。幽の属性のモンスターはブラックなたまごからしか生まれない。モンスターをコンプリートするには絶対に必要なたまごだぞ。

277 シュリクラン
278 チョウボン
279 エレファンチョウ
280 サソリン
281 ムカディーン
282 スパゲジ
283 ゲジアント
284 ゲッシュ
285 エレウィンド
286 エレファイア
287 ゲジクラブ
288 ヌルヌル
289 モンリー
290 ゴッキー

▼モンスター進化系統図(全)紹介

291 プルプル

292 プカリン

293 プカボー

294 プリリン

295 レイジェリー

296 フレーミー

297 プカチン

298 プカビ

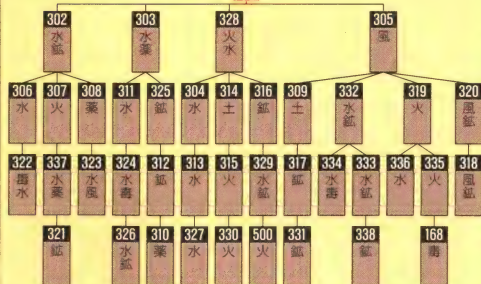
299 プルプルン

300 ビタミン

301 シェルボウ

302 シェルリン

303 スクスク

304 イソゴ

これさえあればモンスターとアイテムのすべてがひとめでわかる!!

パーフェクトデータガイド

モンスターの真の進化条件やゲーム中に登場するアイテムの効果など、そのすべてを一挙に紹介。図書館でのめんどうな図鑑調べが楽になるぞ!!

表の見方

No.はモンスター図鑑での番号、属性はユニットタイプ、評価は強さをA～Eまでの5段階評価したものです。生態時間はモンスターの起きている時間。真の進化条件は、**ア**…アイテム、**エ**…エサとり、**ぼ**…ぼうけんの意味を表し、記号のあとの数字は、**エ**と**ぼ**はその回数。**ア**はアイテムガイドの番号、**装備**はそのアイテムを装備することです。アイテム属性のえは属性のないエサです。

モンスター編

No.	名前	属性	評価	生態時間／真の進化条件
1	プルリン	無	E	AM 9 -PM 3 ／ぼ 3
2	キョドン	鉱	E	PM 3 -PM 9 ／ぼ 3
3	ソードス	鉱	D	PM 4 -AM 0 ／ア57使用
4	ゴズッコ	毒	E	PM 6 -AM 0 ／ア58使用
5	ベビラプトル	薬	E	AM 9 -PM 7 ／エ 1
6	プテラン	風	E	AM 8 -PM10／エ 1
7	ウィンテル	土	E	AM10-PM 9 ／ぼ 1
8	ドツキドン	風	D	AM 9 -PM 7 ／エ 2
9	ホーン	火	D	AM 8 -PM10／エ 2
10	ポイドス	毒	D	PM 6 -AM 0 ／エ 2
11	クサステゴ	薬	B	PM 6 -AM 0 ／ア56使用
12	プチザウルス	火	E	AM 3 -PM 3 ／なし
13	リーテゴ	毒風	D	PM 5 -AM 6 ／エ 2
14	ポットラ	火風	D	PM 5 -AM 6 ／エ 2
15	プテキャン	火鉱	D	AM 3 -PM 3 ／なし
16	ウィンクス	風	D	AM 8 -PM10／ぼ 2
17	ミミ	火	C	AM10-PM 9 ／ぼ 2
18	ウェディング	土	C	AM 9 -PM 7 ／ぼ 2
19	ブライダル	毒	A	PM 5 -AM 6 ／なし
20	アクアノドン	水	A	AM 5 -PM 4 ／なし
21	ファイレックス	火	A	AM 9 -PM 7 ／なし
22	バレリー	風水	B	AM 5 -PM 4 ／なし
23	コモドラプトル	土毒	B	AM10-PM 9 ／エ 3
24	スピグリーン	薬	B	PM 2 -AM 2 ／なし
25	デコデコ	毒	A	PM 1 -AM 2 ／なし
26	ソードプス	鉱水	C	AM10-PM 9 ／ア58使用
27	グリーントプス	薬	B	AM 5 -PM 4 ／なし
28	ロックトプス	鉱土	B	AM 9 -PM 7 ／なし
29	デディプラドス	風	A	AM10-PM 9 ／なし
30	ギーダ	風	A	PM 6 -AM 0 ／なし
31	ブランディン	風薬	B	AM 8 -PM10／なし
32	キュルル	水	B	AM 9 -PM 7 ／ぼ 3
33	エラスモン	水風	A	AM 5 -PM 4 ／なし
34	ブランボー	水薬	B	AM 1 -PM 1 ／なし
35	ロッグ	土鉱	A	PM 4 -AM 0 ／なし
36	ナイト	鉱	D	PM 6 -AM 8 ／ぼ 2
37	ザップン	水	B	AM 1 -PM 1 ／ぼ 2
38	カメッピ	薬	E	PM 4 -AM 0 ／エ 1
39	ボルカノコ	火	E	AM 1 -PM 1 ／エ 1
40	ピカートル	毒	E	AM 3 -PM 2 ／ぼ 1
41	コノハこうら	薬	E	PM 4 -AM 0 ／ア58使用
42	カブトル	鉱	E	PM 6 -AM 0 ／ア133使用
43	フレイートル	火	D	AM10-PM 9 ／エ 2
44	ボルカンゾウ	土	E	AM10-PM 9 ／エ 2
45	カメリアン	鉱	B	PM 6 -AM 8 ／エ 2
46	ライトータ	水毒鉱	B	AM 3 -PM 2 ／ぼ 3
47	カメンチュラ	毒	E	AM 3 -PM 2 ／ぼ 2
48	バクタス	土	D	AM10-PM 9 ／ぼ 2
49	カメヤンマ	風	D	PM 1 -AM 2 ／ぼ 2
50	ミミガメ	薬	C	AM10-PM 9 ／ア56使用
51	カマスポ	毒	D	AM10-PM 9 ／ア85使用
52	ホーンヘッド	鉱	D	PM 1 -AM 2 ／ア133使用
53	カメミ	土	D	PM 4 -AM 0 ／ア86使用
54	タートルバーン	火	B	AM 2 -PM 0 ／なし
55	カメリアン 2	鉱	A	PM 5 -AM 6 ／なし
56	ピカシー	水毒鉱	A	AM 5 -PM 4 ／なし
57	ブータラ	水毒鉱	B	AM 7 - 9 ／なし
58	カメーピオン	毒	C	AM 5 -PM 4 ／なし
59	トゲガメドン	毒土	B	PM 6 -AM 1 ／なし
60	ガメドス	土鉱	C	PM 5 - 7 ／ぼ 3
61	バニガメ	毒	B	PM 7 -AM 5 ／なし
62	ノコハーブ	水薬	E	AM10-PM 9 ／ア56使用
63	タークラブ	鉱	B	PM 1 -AM 2 ／なし
64	こうらどり	風	C	AM 3 -PM 3 ／ア130使用
65	カメスタル	鉱土	B	PM 1 -AM 2 ／なし
66	ナグリー	鉱土	B	AM 3 -PM 2 ／ア133使用
67	ストル	土	C	AM 5 -PM 4 ／ア87使用
68	ホニュリン	土	E	PM 3 -PM 9 ／ぼ 3
69	トカポン	土	E	AM 3 -PM 3 ／ぼ 2
70	ゴクウ	土	E	AM 8 -PM10／エ 1
71	ピリス	水毒	E	PM 1 -AM 2 ／ぼ 1
72	スライラット	鉱	E	PM 5 -AM 6 ／エ 1

▼パーフェクトモンスターガイド

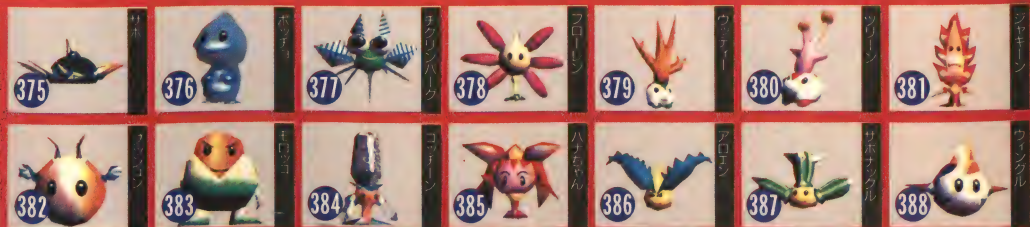
No.	名前	属性	評価	生態時間／真の進化条件
73	ステップ	風	C	AM 5 -PM 4 ／ア59使用
74	ドルフ	水薬	E	AM 9 -PM 7 ／ぼ 1
75	フレイモン	火	D	AM10-PM 9 ／エ 2
76	アイスモン	水	C	PM 5 -AM 6 ／なし
77	カチカチ	鉱	E	PM 6 -AM 0 ／エ 2
78	メタリス	火鉱	A	PM 5 -AM 6 ／なし
79	ポップ	風	E	AM 8 -PM10 ／ア188使用
80	フレスリー	火	B	AM10-PM 9 ／ぼ 3
81	ミミバタ	風	B	AM 5 -PM 4 ／なし
82	カッチンベア	鉱	D	AM 5 -PM 4 ／エ 2
83	アイチュウ	水	E	AM10-PM 9 ／エ 2
84	スラリス	薬	E	AM 8 -PM10 ／エ 2
85	フライチュウ	風	C	PM 4 -AM 0 ／なし
86	ハリケン	水	D	PM 4 -AM 0 ／ア57使用
87	ジャンプ	風	B	AM 8 -PM10 ／なし
88	ホエライス	水	E	PM 4 -AM 0 ／ぼ 2
89	フライバルーン	風鉱	A	AM 8 -PM10 ／なし
90	ロックシール	鉱	C	PM 4 -AM 0 ／ぼ 3
91	ドルフィンロック	鉱	A	PM 6 -AM 0 ／なし
92	クジラボール	水	B	AM 1 -PM 1 ／ぼ 3
93	ハマーン	火	B	AM 3 -PM 3 ／なし
94	ウィリー	風	C	AM 8 -PM10 ／なし
95	ノイジー	土	D	PM 5 -AM 6 ／ぼ 2
96	プロッペ	風	D	AM 9 -PM 7 ／ぼ 2
97	モルモル	幽土	A	PM 5 - 7 ／なし
98	すまっぷ	幽土	A	PM7-AM5／ア86を食べさせる
99	カバチュー	土	B	PM 6 -AM 0 ／なし
100	イカズチラット	水毒	A	PM 5 -AM 6 ／なし
101	ホノオネズミ	火	C	AM 9 -PM 7 ／なし
102	モモリーナ	幽土	A	PM6-AM8／なし
103	ブラスト	火	A	PM 6 -AM 0 ／なし
104	ウィンドンキー	風	A	PM 2 -AM 2 ／なし
105	パタフィン	風	D	AM10-PM 9 ／ぼ 2
106	アイスイルカ	鉱	E	AM 1 -PM 1 ／なし
107	イッカククジラ	水鉱	A	PM 7 -AM 5 ／なし
108	カモギン	土	D	PM 7 -AM 5 ／ぼ 2
109	パタパタ	風	E	AM 5 -AM11 ／ぼ 3
110	ピヨパタ	風	E	AM 3 -PM 3 ／エ 3
111	ピーコ	風	E	AM 8 -PM10 ／エ 1
112	パタット	土	E	AM 3 -PM 3 ／ア87使用
113	ハッパタ	薬	E	AM 3 -PM 2 ／ア59使用
114	マメヒヨ	水	E	AM 1 -PM 1 ／ア73装備
115	メラヒヨ	火	E	PM 4 -AM 0 ／ア77使用
116	レインペン	水	D	PM 4 -AM 0 ／エ 2
117	とりむしー	風	D	PM 7 -AM 5 ／エ 2
118	うちわどり	薬	D	AM10-PM 9 ／エ 2
119	リスバ	土	D	AM10-PM 9 ／エ 2
120	イノバ	土	C	PM 1 -AM 2 ／ア86使用
121	パタニャン	火	D	PM 4 -AM 0 ／ア79使用
122	ワンバ	風	C	PM 2 -AM 2 ／ア82使用
123	モンバ	毒	D	PM 5 -AM 6 ／なし
124	クジャクペンギン	土	B	AM 8 -PM10 ／なし

No.	名前	属性	評価	生態時間／真の進化条件
125	バードリー	薬	C	AM 8 -PM10 ／なし
126	アンモナイチョー	鉱	D	AM 3 -PM 2 ／ア134装備
127	マメドリー	薬風	C	AM 9 -PM 7 ／なし
128	ヤドヒヨ	風	D	AM 1 -PM 1 ／ア81使用
129	ドッキン	火	D	PM 1 -AM 2 ／ア77使用
130	バッキン	土	D	AM10-PM 9 ／ア86使用
131	シャッキン	鉱	C	PM 2 -AM 2 ／ア133使用
132	ペンスー	毒	C	PM 2 -AM 2 ／なし
133	ペンリー	薬	B	AM10-PM 9 ／なし
134	ヤッカー	水毒	B	AM 5 -PM 4 ／なし
135	プードリ	土毒	B	PM 6 -AM 0 ／エ 3
136	ドルゴバード	土風	A	AM 8 -PM10 ／なし
137	リンチョー	風	C	AM 5 -PM 4 ／なし
138	ドッグル	土風	B	AM 8 -PM10 ／なし
139	ホーンバード	鉱	B	PM 5 -AM 6 ／なし
140	クワッタくん	風毒	D	PM 5 -AM 6 ／ア59使用
141	ハニグマ	薬	B	PM 5 - 7 ／なし
142	ゴブリンバード	土風	C	PM11-AM 6 ／ア58使用
143	イカチョー	水鉱	B	PM 7 -AM 5 ／なし
144	クジャぼう	水	C	AM 9 -PM 7 ／なし
145	ヒエヒヨ	水	D	AM 3 -PM 2 ／ア75装備
146	ブータレ	水毒	B	AM 2 -PM 0 ／なし
147	ヤードリー	鉱	B	PM 7 -AM 5 ／なし
148	バッケロン	風毒	B	PM 6 -AM 8 ／なし
149	ダイアモン	土鉱	B	AM 8 -PM10 ／なし
150	カンポー	薬火	A	AM 1 -PM 1 ／なし
151	ぷるてく	火	E	PM10-AM 4 ／ぼ 3
152	ピョンスケ	水	E	PM 2 -AM 2 ／エ 3
153	ケロンボー	火	C	AM 3 -PM 2 ／エ 2
154	ケロスタル	土	E	AM 8 -PM10 ／エ 1
155	フィンフィン	水	D	AM 3 -PM 3 ／エ 2
156	ツーノエル	毒	E	AM 8 -PM10 ／エ 1
157	ケロバー	水風	C	PM11-AM 6 ／なし
158	ケロボール	火鉱	E	PM 6 -AM 0 ／エ 1
159	ケロンボーキング	水	C	AM 3 -PM 2 ／なし
160	トロピカエル	薬	A	AM 9 -PM 7 ／なし
161	ケローン	毒鉱	D	AM10-PM 9 ／なし
162	コロケット	水	E	PM 1 -AM 2 ／エ 2
163	ヒエール	水	E	AM 1 -PM 1 ／エ 1
164	ぎょくろ	薬	E	AM10-PM 9 ／エ 1
165	ケロピョンすけ	風	E	AM 5 -PM 4 ／エ 1
166	おじい	幽毒	A	AM 7 - 9 ／なし
167	ダストBOX	水	B	AM 1 -PM 1 ／なし
168	ザリヘビ	毒	A	PM 6 -AM 0 ／なし
169	オカッパ	水	A	PM 6 -AM 8 ／なし
170	ケロッパクイン	薬	D	PM 2 -AM 2 ／エ 2
171	ハッパールーパー	火	E	AM10-PM 9 ／エ 3
172	メラウーパー	火	E	AM10-PM 9 ／ぼ 1
173	カジャリュウ	土鉱	B	AM 5 -PM 4 ／なし
174	ドキドキ	土	E	PM 2 -AM 2 ／ぼ 1
175	ニードルーパー	鉱	E	AM10-PM 9 ／ぼ 1
176	ファイヤーヘッド	土	D	AM 8 -PM10 ／ぼ 2

361 キザヒレ
362 プクヒレ
363 スケルキャン
364 パイロッタ
365 ブルーア
366 シンカイ500
367 ナマズン
368 タツゴン
369 ウオテフ
370 ミドリン
371 タネミー
372 アモン
373 ストンアタッカー
374 ゴルドアタッカー

No.	名前	属性	評価	生態時間／真の進化条件
177	メラマンダー	火	D	PM 2 -AM 2 ／ぼ 2
178	ヒゲピリ	風	E	AM 8 -PM10／ぼ 1
179	いもガイ	鉱	D	AM 1 -PM 1 ／ぼ 2
180	ヘッドリーフ	薬	E	PM 2 -AM 0 ／ぼ 1
181	エビスシー	火	D	PM 4 -AM 0 ／ぼ 2
182	カブトッド	鉱	D	AM 1 -PM 1 ／ぼ 2
183	ストロー	土	D	PM 2 -AM 2 ／ぼ 2
184	バッサバサ	風	D	PM 5 -AM 6 ／ぼ 2
185	バーナー	火水	A	AM 9 -PM 7 ／なし
186	エリボーボー	火風	B	AM 2 -PM 0 ／なし
187	フラワザード	薬	B	AM10-PM 9 ／なし
188	スコピレ	毒火	C	AM10-PM 9 ／なし
189	バオー	土鉱	B	PM 4 -AM 0 ／なし
190	フック	土鉱	B	AM10-PM 9 ／なし
191	ヘッドバット	風	B	PM 6 -AM 0 ／なし
192	ドラゴザード	風水	B	AM 8 -PM10／なし
193	クサマンダー	薬	E	AM10-PM 9 ／ア139を食べさせる
194	アーミー	薬	E	PM 4 -AM 0 ／エ 1
195	ハーネー	鉱	E	AM 3 -PM 2 ／ぼ 1
196	はじめくん	水	E	AM 3 -PM 2 ／ア58使用
197	モグモグ	土	E	PM 4 -AM 0 ／ア86使用
198	メラレオン	火	A	AM10-PM 9 ／なし
199	メタオン	火鉱	A	AM 2 -PM 0 ／ぼ 3
200	サーベレオン	鉱	C	AM 5 -PM 4 ／ぼ 2
201	カブレオン	土	C	AM10-PM 9 ／ぼ 2
202	ドクレオン	毒	C	AM 9 -PM 7 ／なし
203	スタリン	幽風	A	PM6-AM8／なし
204	ハナゲー	薬	C	AM 3 -PM 3 ／ア59使用
205	ゴオリン	水	C	PM 4 -AM 0 ／ア58使用
206	イモザード	鉱	C	PM 2 -AM 2 ／なし
207	ガバット	土風	C	AM 1 -PM 1 ／なし
208	サイモリー	水土	C	PM 6 -AM 0 ／なし
209	トライモン	土毒鉱	D	AM10-PM 9 ／なし
210	メテオン	火鉱	A	PM 6 -AM 8 ／ぼ 3
211	カマレオン	鉱	C	AM 3 -PM 3 ／なし
212	ハニレオン	毒	C	AM10-PM 9 ／なし
213	カニレオン	火鉱	B	PM 2 -AM 2 ／なし
214	フリーザード	水鉱	A	AM 3 -PM 2 ／なし
215	プチワニ	鉱	E	AM 9 -PM 7 ／ぼ 3
216	メラゲーター	火	D	PM 4 -AM 0 ／ア78装備
217	モック	土薬	D	AM 8 -PM10／ア87装備
218	ワニラット	鉱	D	PM 4 -AM 0 ／ア144装備
219	デビゲーター	毒	B	PM 1 -AM 2 ／なし
220	ソック	薬	B	AM10-PM 9 ／なし
221	ハニック	風毒	B	AM 3 -PM 3 ／なし
222	ワニスパット	鉱	B	AM 3 -PM 2 ／なし
223	ワニモグ	土	B	AM10-PM 9 ／なし
224	ワニガイ	水	B	AM 8 -PM10／なし
225	ペラペラ	毒	E	AM 5 -AM11／ぼ 6
226	ニョロリン	毒	E	AM10-PM 9 ／ぼ 2
227	ヘビイチゴ	火	D	PM 4 -AM 0 ／ぼ 2
228	ニョロスター	鉱	E	PM 4 -AM 0 ／ぼ 1

No.	名前	属性	評価	生態時間／真の進化条件
229	アントネイク	土	E	PM 2 -AM 2 ／ぼ 1
230	ヘルム	鉱	C	PM 4 -AM 0 ／なし
231	シーニョロ	水	E	AM 3 -PM 3 ／ぼ 1
232	クサニョロ	薬	E	AM 8 -PM10／ぼ 1
233	キャンドル	火	A	AM 1 -PM 1 ／なし
234	ドラゴネイク	火毒	A	AM10-PM 9 ／なし
235	ビリレジー	幽水火	A	PM11-AM 6 ／ア77を食べさせる
236	シャプン	幽水	A	PM5-AM6／ア72を食べさせる
237	チクチクスネーク	土	C	AM10-PM 9 ／ぼ 2
238	ヘビット	毒	C	AM 3 -PM 2 ／なし
239	ガブリン	鉱	B	PM 5 -AM 6 ／なし
240	コドラ	水	D	PM 5 -AM 6 ／なし
241	ジャムゲ	鉱	C	AM 3 -PM 3 ／なし
242	ビーンズ	毒	C	AM 9 -PM 7 ／ぼ 2
243	バンブー	薬	D	PM 1 -AM 2 ／ぼ 2
244	ツチのかみ	土	A	PM 6 -AM 8 ／なし
245	モゾジー	土	E	AM 3 -PM 3 ／ぼ 6
246	チックン	風	E	AM 5 -PM 4 ／エ 1
247	サボテンバッタ	土	E	PM 4 -AM 0 ／ぼ 1
248	ミドリガ	薬	E	AM 1 -PM 1 ／エ 1
249	ウォータテントウ	水	E	AM 1 -PM 1 ／ぼ 1
250	コブーン	風	D	AM 1 -PM 1 ／エ 2
251	メタルモス	鉱	C	PM 1 -AM 2 ／なし
252	コスモス	毒	D	PM 2 -AM 2 ／エ 2
253	チクチク	鉱	C	AM 3 -PM 3 ／エ 2
254	ウリバッタ	水	D	PM 1 -AM 2 ／ぼ 2
255	キャロバッタ	火	D	AM 8 -PM10／ぼ 2
256	ドセイテントウ	土	C	PM 2 -AM 2 ／ぼ 2
257	カクタン	鉱	C	PM 6 -AM 8 ／ぼ 2
258	セミゲジ	風	C	AM 9 -PM 7 ／エ 3
259	ムカデガ	風毒	C	AM 5 -PM 4 ／なし
260	アイスモス	水風	D	AM 3 -PM 3 ／エ 2
261	アクアゲンゴ	風	B	AM10-PM 9 ／なし
262	ゲジゲン	火鉱	D	AM 9 -PM 7 ／ぼ 2
263	ビーグモファイア	火水	C	PM 6 -AM 0 ／ぼ 2
264	ゲジテン	毒	D	AM10-PM 9 ／ぼ 2
265	トゲブン	毒風	C	PM 4 -AM 0 ／なし
266	ドラフライ	火	C	PM 1 -AM 2 ／エ 3
267	メタルフライ	鉱	C	PM 2 -AM 2 ／なし
268	ポテビー	火	A	AM 3 -PM 3 ／なし
269	ポイモス	毒	B	AM10-PM 9 ／なし
270	エッグプラントン	毒	B	PM 6 -AM 0 ／なし
271	ヒエヒエバッタ	水	B	AM 8 -PM10／なし
272	チリバッタ	火	C	AM 8 -PM10／なし
273	ゴールテン	鉱	B	AM 8 -PM10／なし
274	キュービック	土	B	PM11-AM 6 ／なし
275	ゲッテンムシ	鉱	B	PM 7 -AM 5 ／なし
276	ニャンフラ	火	C	PM 1 -AM 2 ／なし
277	シュリクラン	火風	D	PM 2 -AM 2 ／エ 2
278	チョウポン	風	C	AM 8 -PM10／エ 3
279	エレファンチョウ	土風	D	AM 1 -PM 1 ／エ 2
280	サソリン	毒	C	AM 3 -PM 2 ／なし

▼パーフェクトモンスターガイド

NO.	名前	属性	評価	生態時間／真の進化条件
281	ムカディーン	鉱	B	AM8-PM10／なし
282	スパゲジ	土	D	AM8-PM10／ぼ2
283	ゲジアント	土	C	PM1-AM2／ぼ3
284	ゲッシュ	水	C	AM9-PM7／なし
285	エレウィンド	風	B	PM4-AM0／なし
286	エレファイア	火	C	PM2-AM2／なし
287	ゲジクラブ	鉱風	A	AM3-PM3／なし
288	ヌルヌル	水	D	PM5-7／エ2
289	モンリー	風	A	AM3-PM3／なし
290	ゴッキー	7属性	A	PM11-AM6／なし
291	プルプル	水	E	AM9-PM3／ぼ3
292	プカリン	毒	E	AM10-PM9／エ3
293	プカボー	火	D	AM1-PM1／ぼ1
294	ププリン	鉱	D	AM8-PM10／ぼ1
295	レイジェリー	風	D	AM3-PM2／ぼ1
296	フレーミー	火	B	AM3-PM3／ぼ2
297	プカチン	鉱	A	AM8-PM10／なし
298	プカピ	水鉱	B	AM3-PM2／ぼ2
299	プルプルン	水	A	AM5-PM4／なし
300	ビタミン	薬	B	AM9-PM7／なし
301	シェルボウ	鉱	E	AM9-PM7／ア59使用
302	シェルリン	水鉱	E	PM4-AM0／ア73装備
303	スクスク	水薬	E	AM3-PM2／ぼ1
304	イソゴ	水	D	AM3-PM3／ア58使用
305	プチシェルー	風	E	AM8-PM10／ア82使用
306	シャルー	水	D	AM3-PM2／ア74装備
307	シャリー	火	D	AM10-PM9／ア77装備
308	シェラー	薬	D	AM10-PM9／ア139装備
309	ミラクルシェルー	土	D	PM2-AM2／ア86使用
310	メディカル	薬	B	PM6-AM0／なし
311	ゲソット	水	C	PM6-AM0／ぼ2
312	イカクリン	鉱	C	AM3-PM2／ぼ3
*313	イソシチ	水	C	AM1-PM1／ア58使用
314	ヒトフラッシュ	土	D	AM10-PM9／ア59使用
315	オクトパチュ	火	C	PM2-AM2／ア58使用
316	キンダコ	鉱	D	AM3-PM2／ア59使用
317	メキシトン	鉱	B	AM8-PM10／ア133使用
318	マッキー	風鉱	B	PM6-AM0／なし
319	カニミン	火	D	PM4-AM0／ア77使用
320	スパイラス	風鉱	D	AM9-PM7／ア81使用
321	パルシェルー	鉱	A	AM1-PM1／なし
322	ポイポタ	毒水	C	AM8-PM10／なし
323	パルルー	水風	C	PM2-AM2／なし
324	ファニカー	水毒	C	PM1-AM2／ぼ3
325	スキュルン	鉱	D	AM10-PM9／ぼ2
326	ゲソル	水鉱	A	PM7-AM5／なし
327	イソ35	水	B	AM5-PM4／なし
328	イソコーン	火水	E	AM1-PM1／ア58使用
329	キラリンオクト	水鉱	B	PM4-AM0／ア58使用
330	ホムラタコ	火	A	AM8-PM10／なし
331	ユニオン	鉱	B	AM8-PM10／なし
332	ブルチョキ	水鉱	D	AM1-PM1／ア145使用

NO.	名前	属性	評価	生態時間／真の進化条件
333	チョキイエロー	水鉱	C	PM4-12／ア144使用
334	ポイチョキ	水毒	B	AM3-PM2／なし
335	ファイアクロー	火	B	AM10-PM9／ア78使用
336	アイスクロー	水	B	AM3-PM2／なし
337	マルボウ	水薬	C	AM3-PM3／ア76装備
338	ハサムマル	鉱	A	AM8-PM10／なし
339	プッカリー	水	E	PM2-AM2／ぼ6
340	ダッツーノ	鉱	E	PM2-AM2／ア136使用
341	コノハサカナ	水	E	AM3-PM2／ア58使用
342	トゲヤガナ	薬	E	AM1-PM1／ぼ1
343	エンゼリーヌ	土	E	AM8-PM10／ぼ1
344	ブラックボンバー	鉱	B	PM11-AM6／ア134使用
345	ソーディシュ	土	D	AM8-PM10／ア86使用
346	リザッシュ	風	D	PM2-AM2／ア81使用
347	ミラーエイ	水	C	AM3-PM3／ア73使用
348	タツノリ	薬	D	AM1-PM1／ア58使用
349	テナガエイ	土	A	PM2-AM2／なし
350	ミラーボウ	水風	C	PM5-7／ア58使用
351	アカマンブー	火	B	PM2-AM2／なし
352	カブットル	土鉱	A	PM4-AM0／なし
353	ウッピー	土鉱	D	PM7-AM5／なし
354	アンフィッシュ	風	D	AM1-PM1／ぼ2
355	リーフボウ	薬	C	AM9-PM7／なし
356	チョコラン	火土	C	AM3-PM2／ぼ2
357	ハコプー	水薬	E	PM4-AM0／ぼ2
358	ウツボーボ	火水	A	AM2-PM0／なし
359	ガシガシピラニア	水鉱	A	AM10-PM9／なし
360	Mr.チェーン	風鉱	B	AM3-PM2／なし
361	ギザヒレ	風	B	AM5-PM4／なし
362	プクヒレ	毒	E	PM4-AM0／ア59使用
363	スケルギョン	水鉱	B	PM4-AM0／なし
364	パイロッタ	風水	A	AM8-PM10／なし
365	ブルーア	土水	B	PM6-AM0／なし
366	シンカイ500	毒	A	PM5-AM6／なし
367	ナマズン	水土	B	PM7-AM5／なし
368	タツゴン	火水	B	PM6-AM0／なし
369	ウオテフ	風薬	D	PM2-AM2／ぼ2
370	ミドリン	薬	E	AM9-PM3／ぼ3
371	タネミー	土	E	AM10-PM9／ア59使用
372	アモン	風鉱	E	AM3-PM2／ア58使用
373	ストンアタッカー	水鉱	E	AM3-PM3／エ1
374	ゴルドアタッカー	土鉱	E	AM1-PM1／ぼ1
375	サボ	薬鉱	E	PM5-AM6／エ1
376	ポッチョ	毒水	E	AM1-PM1／ア95装備
377	チクリンバーグ	風毒	E	AM5-PM4／ぼ1
378	フローレン	薬	C	AM10-PM9／ア59使用
379	ウッディー	土	D	AM9-PM7／ア57使用
380	ツリーン	水	E	AM5-PM4／ア56使用
381	ジャキーン	火	C	AM8-PM10／ア59使用
382	プッシュン	風	D	AM10-PM9／エ2
383	モロッコ	鉱	B	AM8-PM10／エ3
384	ゴッチーン	土	C	AM3-PM2／なし

▼パーフェクトモンスターガイド

NO.	名前	属性	評価	生態時間／真の進化条件
385	ハナちゃん	土火	B	AM5-PM4／なし
386	アロエン	水薬	C	PM2-AM2／ぼ2
387	サボナックル	土毒	D	AM8-PM10／ぼ2
388	ウィングル	風	D	AM3-PM3／エ2
389	ホップル	水	D	PM4-AM0／エ2
390	バナブー	火	D	PM2-AM2／エ2
391	ポテッち	土	B	AM9-PM7／ア74装備
392	パーバー	風	E	AM10-PM9／ア69装備
393	チョムチョム	毒	D	PM7-AM5／ア72装備
394	マリンちゃん	水	C	AM1-PM1／ア62装備
395	パンク	鉱	D	AM10-PM9／ア121装備
396	パタッパ	風薬	A	PM1-AM2／なし
397	サボチュン	風	D	AM5-PM4／ぼ2
398	リーフィン	薬	E	AM3-PM3／ぼ2
399	グッキーン	風鉱	C	AM8-PM10／ぼ3
400	フーシャ	土風	C	AM10-PM9／ア59使用
401	モクジー	風	B	AM9-PM7／なし
402	エコ	土	A	PM2-AM2／なし
403	ウィッチア	土水	A	AM10-PM9／なし
404	ヤッシッシ	風	B	PM4-AM0／ア56使用
405	カブぼう	土	B	PM2-AM2／ア192使用
406	ナエギー	薬	D	AM1-PM1／エ2
407	グリーンアンモ	薬	C	AM8-PM10／エ3
408	フラウボー	薬	A	PM1-AM2／なし
409	バナチク	風土	D	AM3-PM3／ぼ2
410	パンマー	土鉱	B	PM1-AM2／なし
411	サボチーニ	土	B	PM6-AM0／なし
412	チック	毒	B	AM10-PM9／なし
413	パクッタ	毒	C	AM2-PM0／ぼ3
414	クリッパ	鉱	C	AM3-PM3／なし
415	プアゾン	毒	B	AM2-PM0／なし
416	ゴケー	風	B	AM8-PM10／なし
417	ポテッち	土	D	AM9-PM7／ア86装備
418	グラシー	土	B	AM10-PM9／なし
419	ピエロン	薬	C	PM5-7／なし
420	ピューイ	風	C	AM7-PM1／なし
421	モリモネ	水	C	AM3-PM3／なし
422	テクノ	火	C	AM3-PM3／なし
423	コロン	水薬	B	PM2-AM2／なし
424	バルベット	風	C	AM3-PM2／なし
425	アボガドッち	鉱	A	AM10-PM9／なし
426	マッシュン	薬	E	AM10-PM9／エ3
427	パラシュムー	風	E	AM3-PM2／ア59使用
428	マッシュムー	鉱	E	PM7-AM5／ア133使用
429	コドックン	毒	E	AM10-PM9／エ1
430	アクアノポン	水	E	AM10-PM9／ぼ1
431	プヨノコー	薬	E	AM8-PM10／ア139装備
432	アンブレリ	毒	D	AM3-PM3／ア59使用
433	エノジェット	風	C	AM3-PM2／ア58使用
434	ノコッパ	薬	C	AM10-PM9／ア139使用
435	キノッピオ	土	C	PM1-AM2／ア59使用
436	フヨフヨ	風	C	AM1-PM1／ア81使用

NO.	名前	属性	評価	生態時間／真の進化条件
437	ドックン	毒	C	AM10-PM9／エ2
438	プルノコン	風	C	PM2-AM2／エ2
439	テクノコン	鉱	C	AM3-PM2／エ2
440	マジックキーパー	土	B	AM1-PM1／ぼ2
441	クリタ	鉱	C	AM10-PM9／ぼ2
442	タケダ	土	C	AM8-PM10／ア86装備
443	ゴツノコン	風鉱	C	PM5-AM6／ア82装備
444	ロケッタ	水風	C	AM10-PM9／なし
445	ツノップ	土	B	AM8-PM10／ア86使用
446	ドカンボ	風火	C	AM3-PM3／なし
447	ロンガー	土風	B	PM2-AM2／なし
448	ダブルホーン	毒	B	AM10-PM9／なし
449	チョコハニ	土	B	PM6-AM8／なし
450	バイキーン	鉱	A	AM10-PM9／なし
451	ヒトデイン	風	B	AM9-PM7／なし
452	エノセン	風鉱	C	PM5-AM6／なし
453	プチノコー	毒	B	AM1-PM1／なし
454	スパッシュ	風	A	AM3-PM2／なし
455	スパイクマッシュ	土鉱	A	PM2-AM2／なし
456	マーツダッケン	土	A	AM3-PM3／なし
457	デビリン	幽	C	PM10-AM4／ぼ3
458	マメデビ	幽風	A	PM5-AM6／ア72を食べさせる
459	ポック	幽火	A	PM5-AM6／なし
460	ガブガブ	幽火	A	PM7-AM5／ア81を食べさせる
461	ドリルン	幽毒	A	AM2-PM0／ア84を食べさせる
462	パックンボール	幽鉱	A	PM5-AM6／ア92を食べさせる
463	ネウ	幽毒	A	PM5-AM6／ア105を食べさせる
464	ミートマン	幽薬	A	PM11-AM6／なし
465	オネゴン	幽毒	A	PM5-AM6／ア133を食べさせる
466	オカモットー	幽火	A	PM5-AM6／ア89を食べさせる
467	オーヒラー	幽水	A	PM5-AM6／ア72を食べさせる
468	クチイッシー	幽鉱	A	PM6-AM8／ア77を食べさせる
469	モリビィ	幽風	A	PM6-AM8／ア107を食べさせる
470	コメットン	幽鉱	A	PM6-AM8／ア77を食べさせる
471	ポアポア	幽風	A	PM5-AM6／ア77を食べさせる
472	H2O	幽風火	A	PM7-AM5／なし
473	フレイクル	幽水	A	PM6-AM8／なし
474	スパークル	幽水	A	PM6-AM8／ア86を食べさせる
475	リグレッド	幽薬水	A	PM11-AM6／ア139を食べさせる
476	デビロン	幽毒	A	PM11-AM6／なし
477	タツゴロウ	幽水	A	PM5-AM6／なし
478	トルネド	幽風	A	PM7-AM5／ア133を食べさせる
479	かねかね	幽土鉱	A	PM5-AM6／なし
480	クサマル	幽薬	A	PM6-AM8／ア77を食べさせる
481	ボムバード	幽風火	A	PM5-AM6／ア81を食べさせる
482	ゾル	幽風火	A	???／なし
483	アトリビュリス	全	A	???／なし
484	ニャンココ	幽土	A	PM11-AM6／なし
485	ハープイ	水	A	AM1-PM1／なし
486	モグリン	土	A	AM7-9／なし
487	カンポコ	薬	A	AM9-PM7／なし
488	スタケラトプス	毒	D	AM10-PM9／ア59使用

▼アイテムガイド

NO.	名前	属性	評価	生態時間／真の進化条件
489	ライフーン	風	A	PM2-AM2／なし
490	プチウインド	風	B	PM2-AM2／エ3
491	るぎぃ	幽鉱	A	PM7-AM5／ア77を食べさせる
492	シッカカ	火	B	AM9-PM7／ア59使用
493	うさにゃん	幽火	A	PM7-AM5／なし
494	カブリドン	毒	D	PM11-AM6／ぼ1
495	ピックテール	幽毒	A	PM5-AM6／ア133を食べさせる
496	クリクリン	鉱	E	AM3-PM3／ア59使用
497	クワトドン	風鉱	A	AM3-PM2／なし
498	そらイタチ	風	A	PM11-AM6／なし
499	ドンリー	土	A	PM5-AM6／なし
500	ほのおダコ	火	A	AM3-PM2／なし

アイテム編

NO.	アイテム名	属性・効果	売値	買値
1	きんか	鉱5	なし	なし
2	かるい石	風3鉱4	5	10
3	かたい石	鉱4	10	20
4	あかい石	鉱6火3風4	20	40
5	みどり石	毒8鉱4火4	20	40
6	おうごん石	鉱10毒6え3	25	50
7	ぱくはつ石	土4風5薬10	25	50
8	きれいな石	土10毒7	60	60
9	とうめいな石	火3土7鉱3毒5	20	40
10	ねんど	土5	10	20
11	しだ	風3	5	10
12	きのこ	え3	5	10
13	どくきのこ	火3毒4	5	10
14	ひかるきのこ	風4火8	20	40
15	ささのは	風5	10	20
16	おいしい草	え8	25	50
17	やくそう	薬3	5	10
18	どくそう	毒6薬3	10	20
19	ふつうの草	え6	15	30
20	きの皮	え7	20	40
21	まるい木の実	風7毒3え5	20	40
22	かたい木の実	土5鉱8え4	25	50
23	つる草	風5水8え5	25	50
24	みず草	薬6水10鉱5	30	60
25	すっぱい実	風10水5鉱4	25	50
26	にがい実	鉱5毒10水5	30	60
27	あまい実	え8	30	60
28	からい実	火5え3	10	20
29	いどみず	水3	5	10
30	わきみず	水4え3	10	20
31	おんせん水	水7土5え5	20	40
32	しお水	水6毒5土5	15	30
33	じゅえき	薬5え3	10	20
34	くろい油	土6毒3火3	15	30
35	とうめいな油	土8毒4薬3水5	25	50
36	くさった水	薬7火5え4	15	30
37	こざかな	え10	35	70
38	毒の貝	毒8火4え4	25	50
39	ふつうの貝	薬9鉱5	20	40
40	しびれる魚	毒6土4え4	15	30
41	ふつうのまめ	火4え3	5	10
42	あかいまめ	土4火6	15	30
43	もえてるキノコ	火10薬4え5	25	50
44	かれは	毒4土3風6	15	30
45	ピーナッツ	土4え3	5	10
46	モンスターフード	え4	2	4
49	レッドグミ	火15	100	200
50	ブルーグミ	水15	100	200
51	グリーングミ	風15	100	200
52	ブラウングミ	土15	100	200
53	パープルグミ	毒15	100	200
54	ホワイトグミ	薬15	100	200
55	ゴールドグミ	鉱15	100	200
56	キズぐすり	体力が大回復	50	100
57	カゼぐすり	かぜをなおす	50	100
58	えいようドリンク	げんきが回復	100	200
59	どくけし	モンスターから毒を消し去る	150	300
60	ギザギザのウロコ	まぜまぜスロットで使う	200	400
61	くさいコナ	まぜまぜスロットで使う	100	200
62	くろいケガワ	まぜまぜスロットで使う	150	300
63	こいし	まぜまぜスロットで使う	なし	なし
64	つるつるのキバ	まぜまぜスロットで使う	100	200
65	トンガリのハネ	まぜまぜスロットで使う	100	200
66	ヌルヌルよだれ	まぜまぜスロットで使う	100	200
67	モンスターのフン	まぜまぜスロットで使う	なし	なし
68	レッドなたまご	さまざまなモンスターが生まれる	15	30
69	ブラックなたまご	幽の属性モンスターが生まれる	15	30
70	グリーンなたまご	さまざまなモンスターが生まれる	15	30
71	ブルーなたまご	さまざまなモンスターが生まれる	15	30
72	かめのながれのリング	水／敵にダメージを与える	50	100
73	うさぎのながれのリング	水／敵にダメージを与える	75	150
74	チーターのながれのリング	水／敵にダメージを与える	100	200
75	つなみがきたぞ～のリング	水／敵にダメージを与える	125	250
76	ふどうのたきのリング	水／敵にダメージを与える	150	300
77	はな火のリング	火／敵にダメージを与える	50	100
78	おに火のリング	火／敵にダメージを与える	75	150
79	火だるまのリング	火／敵にダメージを与える	100	200
80	火のたまのリング	火／敵にダメージを与える	125	250
81	風のカミソリのリング	風／敵にダメージを与える	50	100
82	かまいたちのリング	風／敵にダメージを与える	75	150.
83	風のかたなのリング	風／敵にダメージを与える	100	200
84	毒のつめのリング	毒／敵にダメージを与える	50	100
85	毒ガスのリング	毒／敵にダメージを与える	100	200
86	石のげんこつのリング	土／敵にダメージを与える	50	100
87	石あたまのリング	土／敵にダメージを与える	75	150
88	石ころなげのリング	土／敵にダメージを与える	100	200
89	あめふらしのリング	火水／敵にダメージを与える	50	100
90	あられふらしのリング	火水／敵にダメージを与える	100	200
91	ひょうふらしのリング	火水／敵にダメージを与える	150	300

▼アイテムガイド

NO.	アイテム名	属性／効果	売値	買値
92	炎をはくのリング	火風／敵にダメージを与える	50	100
93	炎をまとうのたま	火風／防御力を上げる	100	200
94	炎のうみのリング	火風／敵にダメージを与える	150	300
95	えん酸のリング	毒水／敵にダメージを与える	50	100
96	りゅう酸のリング	毒水／敵にダメージを与える	100	200
97	おう水のリング	毒水／敵にダメージを与える	150	300
98	砂あらしのリング	土風／敵にダメージを与える	50	100
99	けさがけのリング	鉱風／敵にダメージを与える	50	100
100	かぶとわりのリング	鉱風／敵にダメージを与える	100	200
101	ずばっとZぎりのリング	鉱風／敵にダメージを与える	150	300
102	100tのリング	土鉱／敵にダメージを与える	50	100
103	くさいいきのリング	土毒／敵にダメージを与える	50	100
104	ポップコーンのリング	土火／敵にダメージを与える	50	100
105	しゃくねつのつめのリング	土火／敵にダメージを与える	100	200
106	10000どのリング	土火／敵にダメージを与える	150	300
107	ばくおんのリング	鉱火／敵にダメージを与える	50	100
108	ばくはつのリング	鉱火／敵にダメージを与える	100	200
109	だいばくはつのリング	鉱火／敵にダメージを与える	150	300
110	まぶしいひかりのリング	薬火／敵にダメージを与える	50	100
111	レーザーのリング	薬火／敵にダメージを与える	100	200
112	ビームのリング	薬火／敵にダメージを与える	150	300
113	ライトボールのリング	薬火／敵にダメージを与える	200	400
114	氷のはしらのリング	風水／敵にダメージを与える	50	100
115	いてつくしせんのリング	風水／敵にダメージを与える	100	200
116	ブリザードのリング	風水／敵にダメージを与える	150	300
117	どろにんぎょうのたま	土水／防御力を上げる	50	100
118	そこなしぬまのリング	土水／敵にダメージを与える	100	200
119	じしんがくるよ〜のリング	土水／敵にダメージを与える	150	300
120	あぶらまみれのツブテ	鉱水／敵のすばやさを下げる	50	100
121	天ぷらのリング	鉱水／敵にダメージを与える	100	200
122	のび〜るパンチのリング	薬土／敵にダメージを与える	50	100
123	せいでんきのリング	毒鉱／敵にダメージを与える	50	100
124	はつでんのリング	毒鉱／敵にダメージを与える	100	200
125	プラズマのリング	毒鉱／敵にダメージを与える	150	300
126	きらきら星のリング	毒薬／敵にダメージを与える	50	100
127	ひゃくれつパンチのリング	毒薬／敵にダメージを与える	100	200
128	ソニックバードのたま	無／すばやさを上げる	50	100
129	火ばしらのたま	火／防御力を上げる	50	100
130	たつまきのたま	風／防御力を上げる	100	200
131	ハリケーンのたま	風／防御力を上げる	125	250
132	サイクロンのたま	風／防御力を上げる	150	300
133	せいどうの体のたま	鉱／防御力を上げる	50	100
134	はがねの体のたま	鉱／防御力を上げる	100	200
135	チタンの体のたま	鉱／防御力を上げる	150	300
136	きあいだぁ〜のたま	無／攻撃力と防御力を上げる	100	200
137	岩とりでのたま	土鉱／防御力を上げる	50	100
138	じゅんびたいそうのたま	土薬／すばやさを上げる	100	200
139	ちどめのオーブ	薬／体力が少し回復できる	50	100
140	ほうたいグルグルのオーブ	薬／体力がかなり回復できる	100	200
141	しゅじゅちゅのオーブ	薬／体力が完全回復できる	150	300
142	かぜぐすりのオーブ	薬水／かぜをなおす	50	100
143	げどくざいのオーブ	薬水／どくを消し去る	100	200
144	せいりょくざいのオーブ	薬水／パラメータ異常をなおす	150	300
145	ガマのあぶらのたま	水鉱／防御力を上げる	50	100
146	なんこうのたま	土薬／防御力を上げる	50	100
147	かいふくのバラのオーブ	薬風／体力が少し回復できる	50	100
148	てんしのはねのオーブ	薬風／体力がかなり回復できる	100	200
149	いたみとばしのオーブ	薬風／体力が完全回復できる	150	300
150	針の体のたま	鉱／防御力を上げる	50	100
151	はねかえすのたま	薬鉱／防御力を上げる	50	100
152	いぶすのツブテ	火毒／敵のすばやさを下げる	100	200
153	えんまくのツブテ	火毒／敵の攻撃・防御力を下げる	150	300
154	のろいの砂のツブテ	土風／敵のすばやさを下げる	50	100
155	砂かけのリング	土風／敵にダメージを与える	100	200
156	ねむりのといきのリング	毒風／敵をねむらせる	100	200
157	こうもりうたのツブテ	毒風／敵をねむらせる	150	300
158	くさいあしのツブテ	毒土／敵にダメージを与える	50	100
159	まぼろしのツブテ	薬鉱／敵の攻撃力を下げる	100	200
160	ぶんしんのツブテ	薬鉱／敵の攻撃力を下げる	100	200
161	ぐりぐりするぞ〜のリング	毒薬／敵にダメージを与える	100	200
162	かしこさのかけら	無／かしこさが上がる	100	200
163	げんきのかけら	無／げんきが少しずつ回復する	150	300
164	火エレメンタルのかけら	無／火の属性値が100上がる	200	400
165	水エレメンタルのかけら	無／水の属性値が100上がる	200	400
166	土エレメンタルのかけら	無／土の属性値が100上がる	200	400
167	風エレメンタルのかけら	無／風の属性値が100上がる	200	400
168	毒エレメンタルのかけら	無／毒の属性値が100上がる	200	400
169	薬エレメンタルのかけら	無／薬の属性値が100上がる	200	400
170	鉱エレメンタルのかけら	無／鉱の属性値が100上がる	200	400
171	8エレメンタルのかけら	無／すべての属性値が100上がる	200	400
172	毒レジストのはへん	無／毒を1回だけふせぐ	150	300
173	火レジストのはへん	無／やけどを1回だけふせぐ	150	300
174	氷レジストのはへん	無／こおりを1回だけふせぐ	150	300
175	眠りレジストのはへん	無／ねむりを1回だけふせぐ	150	300
176	まひレジストのはへん	無／まひを1回だけふせぐ	150	300
177	きずレジストのはへん	無／きずを1回だけふせぐ	150	300
178	水レジストのはへん	無／みずを1回だけふせぐ	150	300
179	かぜレジストのはへん	無／かぜを1回だけふせぐ	150	300
180	めまいレジストのはへん	無／めまいを1回だけふせぐ	150	300
181	オールレジストのはへん	無／全パラメータ異常を1回ふせぐ	150	300
182	体力かいふくのなみだ	無／戦闘中に体力が回復する	150	300
183	れんぞくこうげきのなみだ	無／直接攻撃が2回できる	150	300
184	せんせいこうげきのなみだ	無／先制攻撃ができる	150	300
185	カウンターのなみだ	無／カウンター攻撃ができる	150	300
186	アイテムさがしのなみだ	無／アイテム発見の確率が上がる	150	300
187	大げきどのなみだ	無／ダメージの1／4を攻撃力に	200	400
188	いかりのなみだ	無／ダメージの1／6を攻撃力に	150	300
189	にもつはこびのなみだ	無／移動スピードが速くなる	300	600
190	はやあしのなみだ	無／移動スピードが速くなる	250	500
191	ちょうはつのなみだ	無／敵に遭遇する確率が上がる	200	400
192	ぎゅうほのなみだ	無／移動スピードが遅くなる	100	200
193	カウンター毒のなみだ	無／敵を毒におかす	50	100
194	カウンターまひのなみだ	無／敵をまひさせる	100	200
195	カウンター水のなみだ	無／敵を水の属性攻撃に弱くする	150	300

おねがいモンスター大図鑑

●500種類のモンスターを育てて
世界一のモンスターブリーダーをめざせ!!

ブライトン大陸

モンスターと人とが共存する大陸。この大陸には、モンスターと心で会話をして人々を助ける、モンスターブリーダーがいた。

ライトム国
古代神殿のある、湿地と荒野で構成された国。強いモンスターが多く住み、外を歩く人は誰もいないらしい。

パステルップ国
大陸の東部に位置する国。もっとも歴史が古い国で、国土の大半が平原であり、一年中温和な気候を保っている。

ダルーア国
森林に囲まれた、一年中湿気の多い国。森林の中でも、ベネトス森林地帯に足を踏み入れた者は戻ってこられないという。

ボビビット国
南部に位置する国で、一年中カラカラに乾燥している。国のほとんどが砂漠なので、水が高値で取り引きされている。

『おねモン』とは?

モンスターブリーダーとなった主人公が、モンスターを育て、進化をさせながら、困っている人の悩みなどを解決していくSLG。キミはモンスター進化の謎と伝説の宝物を手にすることができるか?

■発行人　塚田正晃　■発行所　メディアワークス　〒101-8305　東京都千代田区神田駿河台1-8
■編集人　渡部雅人　■発売元　角川書店　〒102-8177　東京都千代田区富士見2-13-3